

Утвърдил:



ИГРАЛНИ УСЛОВИЯ И ПРАВИЛА ЗА ОНЛАЙН ЗАЛАГАНИЯ В ИГРАЛНО КАЗИНО

**ГЛАВА ПЪРВА
ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ**

Чл. 1. Тези игрални условия и правила регламентират изискванията, които задължително трябва да се спазват при онлайн залаганията в игрално казино.

Раздел II

Общи изисквания към организатора и игралното оборудване

Чл. 2. (1) На интернет страницата на организатора на онлайн залагания в игрално казино задължително трябва да са публикувани:

1. удостоверение за издаден лиценз за организиране на онлайн залагания в игрално казино;
2. утвърдените по чл. 17, ал.1, т. 4 „Игрални условия и правила за онлайн залагания в игрално казино“;
3. съобщение, съдържащо информацията по чл. 10б от ЗХ.

(2) Правилата на играта трябва да са достъпни за участника посредством същата среда и на същото място, използвано за провеждане на игрите. Централната компютърна система трябва да изисква от участника изричното приемане на правилата на играта, които не могат да бъдат променяни в рамките на една игрална сесия.

Чл. 3. При поискване от длъжностните лица на НАП с контролни функции управителя на организатора следва да осигури администраторски достъп за проверка на данните относно проведените онлайн залагания в игралното казино.

Чл. 4. Онлайн залаганията в игрално казино се организират на игрални маси и с игрални автомати.

Чл. 5. За хазартни игри при онлайн залагания, при които за ГСЧ се ползва игрална маса в наземно игрално казино, се прилагат общите задължителни игрални условия и правила за хазартни игри в игрално казино, съгласно Наредба за общите задължителни игрални условия и правила за видовете хазартни игри, за които се издават лицензи, приета с ПМС № 32 от 3.02.2021 г., обн., ДВ, бр. 11 от 9.02.2021 г. (по-долу Наредбата) и утвърдените от изпълнителния директор на НАП на основание чл. 17, ал. 1, т. 4 от ЗХ правила.

Чл. 6. Игралните маси от наземното казино трябва да са от тип и модификация, вписани в регистъра по чл. 20, ал. 1, т.4 от ЗХ.

Чл. 7. Игралното оборудване от наземното казино се използва единствено като ГСЧ. Виртуалната игрална маса може да има и собствен виртуален ГСЧ за различните игри (рулетка, игри на карти, зарове и др.).

Глава втора

ПРАВИЛА ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА ОНЛАЙН ЗАЛАГАНИЯ В ИГРАЛНО КАЗИНО

Раздел I

Общи игрални условия

Чл.8. (1) Участието в хазартни игри в онлайн игрално казино се осъществява по начин, описан в правилата, утвърдени по чл. 17, ал. 1, т. 4 от ЗХ, посредством:

1. залог с реални парични средства на играча;
2. инструменти, предоставени от организатора по реда на чл. 12.

(2) Всички плащания, свързани със залагане и изплащане на печалби, се осъществяват по безкасов път.

Чл.9. (1) Участието в игрите, приемането на залози, регистрирането на сметка, изплащането на печалба и/или награда и достъпът до електронна система се допускат само за регистрирани и идентифицирани от организатора физическите лица над 18 годишна възраст, приели Общите условия, които са публикувани на страницата на Организатора, в които са описани изискванията към участниците в процеса по регистрация и идентификация. Един клиент може да регистрира само един акаунт.

(2) Изплащането на печалба и/или награда се допускат само за участници, успешно преминали процеса по верификация. Процесът по верификация може да включва видео разговор, представяне на снимки и документи от регистрираното физическото лице до Организатора с цел удостоверяване на самоличността му, които могат да бъдат:

1. Двустранно (ясно и четливо) цветно копие/снимка от документ за самоличност;
2. Двустранно цветно копие/снимка (ясно и четливо) от всички кредитни/дебитни карти, използвани при депозиране, като предварително са скрити средните 8 цифри от номера на лицевата част на картата и последните три от задната страна на картата. Необходимо е останалата част от пластиката да бъде видима в цялост;

3. Удостоверение за IBAN, не по-старо от 6 месеца, с печат и подпис от обслужващата банка или екранна снимка от онлайн банкиране с видими лични данни и номер на банкова сметка;

**МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП**

Утвърдени с решение

№ 000030-2864/24.03.2026 г.

4. Екранна снимка (скрийншот) от Ерау акаунт, който е използван при депозит, с видими имена, имейл адрес (идентичен с този, с който клиентът е регистриран в www.palmsbet.com). При направата на екранната снимка е необходимо да бъде видимо нивото на акаунта;

5. Екранна снимка (скрийншот) от Skrill акаунт, използван при депозит, с видими имена, ID и имейл адрес (идентичен с този, с който клиентът е регистриран в www.palmsbet.com);

6. Документ или фактура за платена комунална услуга (данък, вода, ток и др.) с имена и адрес, съответстващи на данните по лична карта, с дата, подпис и печат, не по-стар от 6 месеца;

7. Снимки, на които клиентът държи документа си за самоличност до лицето си, така че да се виждат всички данни от него и от двете страни;

8. Актуално копие от Удостоверение за настоящ адрес (адресна регистрация);

9. Други, изискани от организатора, с изключение на документи, които не са задължителни за притежаване от физическите лица, съгласно българското законодателство, а именно: международен паспорт и шофьорска книжка. При наличие на международен паспорт или шофьорска книжка лицето може да ги предостави по своя преценка.

(3) Процесът на верификация на профила на играча е отворен процес. Ако Организаторът има съмнения за неправомерни действия от страна на играча (ползване на IP адреси с други акаунти, некоректни въведени данни при регистрация, ползване на акаунта за целите на трети страни, арбитражна игра и др.), Организаторът си запазва правото да преразгледа отново профила на играча и да поиска допълнителни документи за удостоверяване самоличността на играча. Процесът на проверка е връзка с играча по (онлайн видео връзка, телефонно обаждане и др.), изискване на допълнителни документи за самоличност, удостоверяване на постоянен или временен адрес (адресна регистрация, бележки от платена комунални услуги, селфи, видео разговор и др.). Всички допълнителни действия по верификация на конкретно лице са с цел опазване на личните му данни и избягването на злоупотреби с тях.

(4) Процесът по верификация се извършва в срок до 7 работни дни. При необходимост организаторът открива нова процедура по верификация при промяна в данните на участника. В случай, че след завършване на процеса по верификация, организаторът не е установил самоличността на участника (неуспешна верификация), депозираните средства се връщат по заявление, съобразно утвърдената процедура от обслужващата банка, направените залози и евентуални печалби, произлизащи от тях, се обявяват за невалидни.

(5) Организаторът си запазва правото по всяко време да изисква един или няколко от посочените документи.

(6) Организаторът има право да изисква документи, които да бъдат изпратени от титуляра чрез профила му на страницата /мобилното приложение на Организатора или чрез електронна поща до предоставен от Организатора адрес, във формат, позволяващ установяване на автентичността и издаването им от съответната институция (напр. сканирани копия, снимки, PDF файлове с метаданни и др.)

Чл.10. Изплащането на печалби в онлайн залаганията, се осъществяват по безкасов път в съответствие със Закона за хазарта, в срок до 5 работни дни.

Чл.11. Всеки клиент е длъжен да пази в тайна данните за своята сметка, включително потребителско име, личен номер на сметката и парола, както и да вземе всички необходими мерки срещу узнаването на тези данни от трети лица. Организаторът не носи отговорност при предоставянето по какъвто и да е начин от страна на участника на потребителското му име, личен номер на сметка и парола на други лица. Организаторът не възстановява никакви загуби вследствие на използване на данните на клиента от трети лица. Клиентът няма право на никакви възражения и претенции, основани на отношенията му с трети лица.

Чл. 12. **(1)** Организаторът може по своя преценка да предостави възможност на лоялни играчи или за всички регистрирани участници да увеличат шансовете си за печалба чрез маркетингови инструменти, като: безплатен залог, бонус безплатни завъртания и други бонуси (наричани общо „Бонус средства“ или „Бонус/и“), публикувайки информация за тях в сайта. За условията и правилата за предоставяне и ползването им Организаторът уведомява изпълнителния директор на Националната агенция за приходите. Те не могат да се ползват за залог с реални парични средства на играча, тъй като няма плащане от участника на пари или друго имуществено благо, оценено в пари. При активирането на Бонуса, сумата на Бонуса влиза в Бонусен баланс, който е отделен от баланса с реални парични средства на играча. Бонус средствата не могат да бъдат изтеглени или да се използват за залог за участие в игри, различни от определените в условията за конкретния Бонус и за залог, несъответстващ на изискванията на обявената бонус оферта.

(2) В случай, че условията за разиграване на Бонуса не са изпълнени или участникът се откаже от него в периода на неговата валидност, след изтичане на крайния срок на валидността му, цялата сума на Бонуса, както и евентуалните печалби, се премахват от баланса по игралната сметка на участника.

(3) При успешно изпълнение на условията за разиграване на Бонуса в периода на неговата валидност, след изтичане на крайния срок на валидността му, евентуалните печалби от разиграването на Бонуса се прибавят към баланса с реални средства на игралната сметка и могат да бъдат използвани по преценка на участника.

(4) При реализирана печалба от участие в хазартна игра чрез бонус или друг инструмент, предоставен от Организатора, печалбата се изплаща по игралната сметка на играча, съобразно конкретните условия на профила

(5) Всички получени бонуси подлежат на проверка срещу неправомерно използване или злоупотреби със средства, игрални сметки или възползване от особености (бъгове) в софтуера, които позволяват безрискова игра или генериране на печалби.

(6) Организаторът може да прекрати възможността на участник да получи бонус или да ползва предоставен бонус, да откаже изплащания, да прекрати достъпа до маркетингови събития и инструменти, да премахва от игралната сметка конкретен бонус по всяко време, включително и всички свързани печалби, генерирани от бонус, както и да блокира сметката на участника при съмнение за наличие на един от следните случаи:

1. при неспазване на конкретните условия и правила за него от страна на играча;
2. с цел спазване на действащото законодателство и изискванията на държавни органи;
3. комбиниране на залози с друго лице, чрез което има покриване на селекции, сектори от игри и т.н.;
4. при възползване от особености (бъгове) в софтуера;

5. Използване на няколко игрални сметки, които чрез обща игра помагат една на друга за изпълнение на условия или спечелване на други бонуси.

6. Използване на VPN или други методи, маскиращи IP адреса на участника, включително използване на прокси достъп;

7. залаганята с нисък марж, равни залози, залози с нулев риск или хеджиране

(7) Организаторът уведомява участник на посочения от него електронен адрес, когато прекратява възможността му да получава бонус. Размерът, видът, условията и валидността на всеки бонус се определя в правилата и условията на конкретния бонус, обявени на сайта и/или в индивидуалната игрална сметка.

(8) В случаите по ал. 6, т. 1-6 Организаторът може да спре или забрани прилагането на бонуса за играч или група играчи, както и да отмени бонуса и бонус баланса изцяло или частично от акаунта на участника. За взетото решение Организаторът уведомява участника на посочения от него електронен адрес в срок от 24 часа.

(9) Организаторът не носи отговорност за прекратяването на бонуса, анулиран и/или изтеглен от баланса, при наличие на някое от условията по ал.6.

(10) Организаторът може да променя правилата и условията на бонусите или да прекрати предоставянето и/или ползването им, за което уведомява участниците с обявяване на интернет страницата. При започнало ползване на бонуса участникът може да го продължи до приключване на започнатата игра, която не е завършена по причини, независещи от участника.

(11) Всички бонус оферти и игри са ограничени до една на човек. Ако Организаторът има основателна причина да смята, че бонусът се изисква от или за целите на едно и също лице или група от лица повече от един път, тогава Организатора си запазва правото да оттегли всяка оферта или всички оферти от този клиент или група клиенти и/или да отмени всяко разиграване, направено с бонус, както и да отмени печалбите, реализирани чрез конкретен бонус, за което уведомява участника/участниците за причините.

Чл.13. (1) С цел ограничаване възможността за пране на пари, играчът трябва да направи разигравания, равни на първоначално депозирани от него реални парични средства и предоставени от организатора бонуси при спазване на конкретните условия и правила за тях.

(2) Игрите на Рулетка в Живо казино могат да изключват нискорискови залози, направени от играчите, включително, но не само: едновременно залагане на „червено“ и „черно“; „четно“ и „нечетно“; „малко“ и „голямо“, чрез комбинирано залагане на числа от 1 до 18 (малко) и от 19 до 36 (голямо); „колони“ и „дузини“, чрез залагането едновременно на трите колони или трите дузини (първата, втората или третата дузина числа); брой числа, чрез залози на над 81,08% от броя числа на масата, независимо дали този процент е постигнат чрез вътрешни или външни залози.

(3) Служителите на Организатора, членовете на управителния и контролните му органи, техните съпрузи и роднини не могат да участват в хазартните игри, организирани на сайта, включително и чрез бонуси, предоставени от Организатора.

Чл. 14. (1) Максималната сума, която може да бъде получена като печалба от един играч в залаганята за един залог с Бонус средства, независимо от размера на залога, включително при погрешно направен залог, се определя от Организатора в правилата за всеки отделен Бонус, като не може да бъде по-малко от 255,65 евро и да надвишава 25 564,60 евро. След достигане на лимита за максимална печалба, всички допълнителни печалби над този лимит могат да бъдат анулирани от клиентския профил. При спечелване на джакпот чрез залог, направен с Бонус средства, лимитите за максималната сума, която може да бъде получена, не се прилагат и участникът получава пълния размер на спечеления джакпот.

Чл. 15. Организаторът не носи отговорност за неизправност, довела до обезщетяването на участник в хазартна игра, в резултат на възникнала техническа или друга причина от страна на доставчик / производител на дадена игра

както и в следните случаи на незавършена игра по смисъла на чл. 29 от *Наредбата за общите технически и функционални изисквания към игралния софтуер и комуникационното оборудване за онлайн залаганията и игрите чрез други електронни съобщителни средства.*

Чл. 16. Организаторът има право да налага такса при наличието на неактивна сметка при спазване на изискванията на ал. 3.

(2) По смисъла на настоящите правила неактивна е сметка на участник в хазартни игри, по която не е постъпил депозит, съответно не е извършен залог в продължение на 12 /дванадесет/ или повече месеца.

(3) След изтичането на срока по ал. 1, организаторът информира участника в хазартната игра, че сметката му е неактивна и има наличен баланс, като изпраща предупреждение, че върху същата ще бъде начислявана такса след изтичането на 30 /тридесет/ дневен гратисен период, ако сметката не се активира и по нея бъде оставен наличен баланс. Размерът на таксата се определя от организатора на месечна база и се посочва в уведомлението по предходното изречение и е в размер на 5 % от баланса по сметката, но не по-малко от 5.11 евро за всеки месец, след изтичането на срока по ал. 1, в който сметката е неактивна. Таксата се начислява до изчерпване на баланса по сметката. Ако лицето с неактивна сметка е вписано в регистъра по чл. 10г от Закона за хазарта след датата на последната си активност по сметката и е уведомило Организатора за вписването на електронен адрес dpoonline@palmsbet.com или е направило опит за достъп до профила си, такса не се дължи след датата на вписването за периода на вписването.

(4) Ако в посочения по ал. 3 гратисен период, участник направи депозит и/или залог, такса не се начислява.

(5) Организаторът си запазва правото да променя размера на таксата по ал. 3, като уведомява за това участниците чрез публикация на интернет страницата за организиране на хазартни игри минимум 30 /тридесет/ дни преди датата на промяната.

Раздел II

Правила за провеждане на онлайн хазартни игри на игрални маси в игрално казино

Чл. 17. (1) В онлайн игралните казина могат да се организират следните хазартни игри и техните разновидности: „Американска рулетка“, „Блек Джак“, „Пунто Банко“, „Карибиан казино стъд покер“, „Казино покер със 7 карти - три затворени и четири отворени“, Омаха Пот Лимит, „Руски покер“, „TEXAS HOLD'EM POKER“ и други.

1. В игралното казино онлайн се организират игри в казино на живо, слот игри и др.
2. Всяка игра в онлайн игрално казино се организира съобразно игрални условия и правила на играта, които са достъпни в конкретната игра и подробно описват правилата на играта, инструкции на играта, правила на изплащане.
3. Базово описание на различни видове игри на живо.

(2) В онлайн игралните казина може да се провеждат и други хазартни игри след подаване на искане до НАП за промяна на игралните условия и правила за онлайн залагания в игрално казино. В правилата на организатора следва да се опише редът и начинът за участие, правилата за провеждане на играта, определянето на печелившите комбинации, и задълженията на организатора и участниците.

Чл. 18. (1) При хазартната игра „Американска рулетка“ се извършват следните залагания:

1. залог на 1 число - стрейтъп; при печалба залогът се изплаща 35 пъти;
2. залог на 2 числа - сплит; при печалба залогът се изплаща 17 пъти;
3. залог на 3 числа - стрийт; при печалба залогът се изплаща 11 пъти;
4. залог на 4 числа - корнър; при печалба залогът се изплаща 8 пъти;
5. залог на 6 числа - сикс лайн; при печалба залогът се изплаща 5 пъти;
6. залог на една дузина или колона; при печалба залогът се изплаща 2 пъти;
7. залог на прости (семпли) шансове: четни, нечетни, червено, черно, числата от 1 до 18, числата от 19 до 36; при печалба залогът се изплаща 1 път;
8. залог на едно число на колелото и съседните му две от ляво и от дясно в съответния сектор - кол бетс; при печалба залогът на печелившото число се изплаща 35 пъти;
9. залог на сектор (нула и съседните числа в сектора) - воазен де зиро; при печалба залогът на печелившото число се изплаща в съответствие със схема за печеливши комбинации,:

ВОАЗЕН ДЕ ЗИРО (“Voisin du Zero”) е секция от колелото, включваща числата от 22 до 25 включително. Този залог се залага с 9 чипа по следните позиции:

- 0-2,3(2 чипа на street),
- 4-7 split,
- 12-15 split,
- 18-21 split,
- 19-22 split,
- 25-29(2 чипа corner),
- 32-35 split

Ако печелившото число е едно от изброените, залога се изплаща по съответния начин.

(4) Във всички комбинации на семплите шансове не участва нулата. Тя се взема като отделно число, на което може да се залага. Когато играчът е заложил на нула, той печели 35 пъти, както и на пълен номер.

Чл. 19. (1) Играта „Блек Джак“ се играе с една, четири, пет или шест колоди по 52 карти.

МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП

Утвърдени с решение
№ 00030-2864/24.03.2025г.

(2) Играта започва с извършване на залози от страна на играещите върху разграфените места (бокс) на платното върху игралната повърхност на масата и се провежда, както следва:

1. колодите с карти се размесват пред играчите, след което един от тях ги разсича с карта за отсичане; тази част от картите, с лицето на първата карта, се поставя върху останалите карти; колодата се отсича от крупнето, като картата за отсичане остава в тестето и тестето се поставя в обувката;

2. преди изваждането на първата карта крупнето обявява край на залагането и пристъпва към раздаване на картите;

3. крупнето раздава картите пред играещите открито, по посока на часовниковата стрелка, на всеки играч по една карта и една за себе си; след това крупнето повтаря раздаването и всеки играч получава втора карта, без крупнето;

4. играчът се стреми да получи общ сбор от картите 21 или възможно най-близо, като с думата „карта“ изисква от крупнето толкова карти, колкото смята, че са му необходими; с израза „не“ играчът дава да се разбере, че не желае повече карти;

5. крупнето започва да раздава карти на себе си, след като е приключил раздаването за всички играчи; той няма право да тегли повече карти, ако е достигнал 17 или повече, а при 16 и по-малко е задължен да тегли нови.

(3) Играчът може да направи печеливша комбинация „Блек Джак“ (асо и една картина или десятка) само от първите раздадени две карти. В този случай направеният залог му се изплаща в съотношение 3 към 2, освен ако крупнето не получи също комбинация „Блек Джак“. Тогава залогът нито губи, нито печели, освен ако играчът предварително не е поискал „равни чипове“ (ивън мъни) при залога.

(4) При постигане на печеливша комбинация „Блек Джак“ от играч и при изтеглена първа карта за банката (асо, картина или десятка) играчът има право да поиска да му бъдат изплатени равни на залога му чипове (ивън мъни).

(5) Равни чипове (ивън мъни) се изплащат само при раздадени първи две карти за играчите.

(6) Застраховка на залога срещу комбинация „Блек Джак“ на банката може да се направи само ако първата карта на крупнето е десятка, картина или асо. В случай че банката не прави „Блек Джак“, застраховката се губи.

(7) Застраховка може да се направи при карта за банката 7, 8, 9, 10, картина или асо срещу изтегляне на десятка или картина. Ако крупнето при тази първа карта не изтегли десятка или картина, застраховката се губи.

(8) Застраховката може да бъде в размер, равен на залога или половината му, и се поставя на определено за целта поле, указано върху игралната маса. Застраховка може да се направи само при раздадени две карти и се изплаща задължително в съотношение 2 към 1 към направения залог за застраховка.

(9) Когато играчът събере обща сума на картите 21 или сума, по-близка до 21 от тази на банката, с изтеглени повече от две карти, печалбата е равна на залога. Когато сборът от картите на играча е по-малък от този на крупнето или надвишава 21, той губи залога, а ако е равен на сбора от картите на банката, нито губи, нито печели и раздаването приключва. Ако крупнето изтегли за банката комбинация от карти, по-голяма от 21, банката губи и крупнето изплаща залозите на всички играчи, независимо от техните комбинации от карти.

(10) След раздадените първи две карти играчът може да удвои залога (ДАБЪЛ ДАУН), но след дублирането има право да получи само една карта.

(11) Ако първите две карти, които играчът получи, са от еднаква стойност, той може да ги раздели (СПЛИТ). В този случай той следва да направи залог, равен на първоначалния под втората от двете карти, и може да иска допълнително произволен брой карти.

(12) Ако след разделянето се случат отново еднакви карти, играчът може да предприеме действията, посочени в предходната алинея. След делението може да се удвоява залогът, като след удвояването се получава само една карта. Когато се прави деление на картите, асото с картина или десятка не образуват комбинация „Блек Джак“, а само комбинация 21.

(13) Асата се броят за 1 или 11, картините за 10, а останалите карти - по съответната им стойност.

(14) Играта спира, след като раздаваните карти се изчерпат до картата за отсичане.

Чл. 20. (1) Играта „Пунто Банко“ се играе с осем колоди по 52 карти (за голяма маса) или с 4 колоди по 52 карти за малка маса. След разбъркване (грубо и фино) картите се предоставят на някого от играчите за „отсичане“. Използват се 2 карти за отсичане. След „отсичане“ с първата карта за отсичане тя се поставя накрая така, че да закрива лицевата част на последната карта (с оглед на това да не се вижда последната карта), след което крупнето взема 20 - 30 карти (от страна на картата за отсичане) и разстила първите десетина карти, отброява 8 карти и поставя втората карта за отсичане след седмата карта. След това картите се поставят в обувката и играта започва.

(2) Всеки играч може да направи своя залог в един от боксовете, където е обозначено мястото за залога. Всеки играч може да залага на „Пунто“ или „Банко“. Третият вид залагане е на „Тай“. Размерът на минималния и максимален залог в трите вида залагания се определя от организатора.

(3) Печалбата в играта се определя по следните начини:

1. печалбата на „Пунто“ - 1:1 заложена сума;

**МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП**

**Утвърдени с решение
№ 00030-2864/24.03.2026 г.**

2. печалбата на „Банко“-95 % от залога; при заплащането на „Банко“ се изчисляват не 95 %, а останалите 5 %, които се изваждат от общата сума на залога;

3. печалба на „Тай“ - когато се получи равен резултат от точки между „Пунто“ и „Банко“, залога се отделило в началото на играта и се изплаща 8:1.

(4) Играта се провежда при следната схема:

БАНКО	ПУНТО
1. Тегли карта винаги при 0, 1, 2	1. Тегли карта винаги при 0, 1, 2, 3, 4, 5
4. Когато Пунто“ изтегли следните карти: „Банко“ тегли карта	При 6, 7 = стой
5. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9	
6. 2, 3, 4, 5, 6, 7	Стой при 8
7. 4, 5, 6	
8. 6, 7	Стой при 9

(5) Картите се раздават в следния порядък:

1. преди всяка ръка една или повече карти може да се изважда от игра в зависимост от правилата, предложени от организатора;

2. раздават се по две карти, като винаги първата карта се поставя на „Пунто“; след раздаването на две карти на всеки следващите карти се раздават в зависимост от схемата;

3. когато едната от двете страни има 8 или 9 (максимален брой) точки, печалбата е „натурална“; тогава крупиецо обявява печелившия например: „Пунто“, „Банко“.

(6) Крупиецо е длъжно винаги да обявява на глас точките на всяка страна след всяка изтеглена карта.

(7) След обявяване на печелившия крупиецо първо взема изгубените залози, след което заплаща печелившите. Когато излезе първият жокер, крупиецо обявява „последна ръка“ (раздават) от тази обувка, след което картите се разбъркват и играта залочва отново.

Чл. 21. (1) Играта „Карибиан казино стъд покер“ е хазартна игра на игрална маса с една колода от 52 карти.

(2) Влизането в играта се извършва чрез залог, поставен на специално разграфен за целта кръг (анте).

(3) След влизането в играта играчът получава пет карти с лицето надолу, крупиецо тегли за банката четири карти с лицето надолу и пета открита карта.

(4) След като играчът си разгледа картите, без да ги показва на никого друг на масата, има право да подмени една от картите си или да купи шеста карта. Подмянето на карта става, като играчът поставя картата, която иска да смени с лицето надолу върху масата, поставя залог, равен на антето, и получава нова карта от крупиецо. Ако играчът не иска да подмени, а иска да закупи шеста карта, може да я получи от крупиецо, като извърши нов залог на антето, равен на първия.

(5) След като получи всички искани карти, за които е заплатил нужните залози, играчът решава дали да продължи играта, или да излезе от нея. Ако играчът излезе от играта - губи първоначалните си залози (анте). Ако реши да продължи играта, играчът трябва да удвои направените до момента залози с нови чипове, а крупиецо открива закритите четири карти на банката.

(6) Крупиецо играе само с комбинация от асо и поп или по-голяма комбинация от карти и после сравнява своите карти с тези на играча. Ако комбинацията от картите на играча е по-голяма от тази на крупиецо, той получава равна сума (1-1) от анте и бонус от залагането при следната схема за изплащане на бонусите:

1. 1-1 - 1 чифт или по-малко;
2. 2-1 - 2 чифта;
3. 3-1 - тройка;
4. 4-1 - кента;
5. 5-1 - кольор;
6. 7-1 - фул;
7. 20-1 - каре;
8. 50-1 - кент флеш;
9. 100-1 - кент флеш роял.

(7) Ако крупиецо няма никаква комбинация от карти или по-малка от асо с поп, не изплаща залога на играча, а само антето (1-1).

(8) Ако крупиецо има минимум комбинация асо и поп и по-голяма, е длъжен да изплати антето (1-1) и втория залог на играча по реда, указан в схемата по ал. 6, само ако играчът има по-голяма комбинация.

МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП

Утвърдени с решение
№ 000030.2864/24.03.2026г.

(9) Ако картите на крупнето са по-високи от тези на играча, то играчът губи залога си и крупнето взема анте и залога.

(10) Играчът може да направи залог за премия (БОНУС БЕТ), който е различен от описаните дотук и да получи печалба, ако комбинацията от неговите първи пет карти е, както следва:

1. кент флеш роял - 5000:1;
2. кент флеш - 1000:1;
3. каре - 250:1;
4. фул - 150:1;
5. колъор - 100:1.

(11) Залогът на премия БОНУС БЕТ е 1 (едно) евро.

(12) При наличие на система за джакпот с натрупване (прогресивен) комбинациите, на които се изплаща джакпотът, печалбите за различните печеливши комбинации и минималният и максимален залог на премия БОНУС БЕТ се определят от организатора.

Чл. 22. (1) В играта „Казино покер със 7 карти - три затворени и четири отворени“ играчите играят един срещу друг, а казиното взема комисионна от всяка ръка за обслужването им.

(2) Играта започва, като всички играчи влизат със залог „Анте“, след което крупнето раздава на всеки играч по две карти, обърнати с лицето надолу (затворени), и по една карта, обърната с лицето нагоре (отворена).

(3) Раздаването на картите започва от лявостоящия на крупнето играч и се върти по часовниковата стрелка по цялата маса.

(4) Първият рунд за залагане започва играчът с най-ниска карта, като спазва максимумите и минимумите на масата.

(5) Играта и залаганията продължават от този играч по посока на часовниковата стрелка.

(6) Следващият играч след този, който открива, има право да избере един от следните варианти на игра:

1. да се откаже от ръката, като предаде картите си обратно на крупнето, което значи, че не взема повече участие в започналата игра;

2. да заложил в ПОТА сума, равна на тази, която е заложил първият играч;

3. да вдигне залога (РЕЙСИНГ), като сложи в ПОТА сума, по-голяма от тази на първия играч, която е съобразена с максимума на масата.

(7) След РЕЙСИНГ всички играчи, които искат да продължат играта, са длъжни да изравнят залозите си със залога на този, който е направил РЕЙСИНГ. След това изравняване крупнето раздава на всеки участващ в играта още една карта, обърната с лицето нагоре (отворена), и отново започва залагането както в първия случай, с едно изключение този път, че играчът с най-висока комбинация от двете карти с лице нагоре започва пръв залагането.

(8) От втория рунд и всички останали рундове на играчите е позволено да пасуват (ЧЕКИНГ), което означава, че те могат да продължат играта, без да слагат пари в ПОТА.

(9) Когато седем карти са раздадени на всеки играч, две с лицето надолу, четири с лицето нагоре и последната с лицето надолу, играчите съставят най-добрата си комбинация от карти, като избират от тези седем само пет карти.

(10) Окончателно има 5 рунда със залози: първи - след първите три раздадени карти, и след това рунд на залагане за всяка нова карта, която е раздадена. Залагането продължава, докато:

1. остане само един играч в играта и този играч взема всички пари, които са в ПОТА;

2. двама, трима или повече играчи са заложили равни пари в ПОТА, след като е раздадена седмата карта.

(11) След приключване на залагането картите се обръщат и играчът, който държи най-висока комбинация за тази ръка, печели ПОТА. Ако двама играчи имат еднакви по сила комбинации в ръката, то ПОТА се дели между тях.

(12) Подреждането на комбинациите от карти по сила е следното:

1. „РОЯЛ ФЛЕШ“ (ROYAL FLUSH) - пет поредни най-високи по стойност карти от една боя, например асо, поп, дама, вале и десетка пики;

2. „МАЛЪК ФЛЕШ“ (RUNNING FLUSH) - всички останали пет поредни карти от една боя, но не до АСО, например 5, 6, 7, 8, 9 купи;

3. „КАРЕ“ - четири карти с еднаква стойност, например 4;

4. „ФУЛ ХАУС“ (FULL HOUSE) - три еднакви карти и две еднакви карти, например дама, дама, дама, 5, 5;

5. „ФЛЕШ“ (FLUSH) - пет карти от една и съща боя, но не поредни, например асо, 10, 9, 6, 2 купи;

6. „КЕНТА“ (STRAIGHT) - пет поредни карти от различни бои, например 9 купа, 8 спатия, 7 пика, 6 каро, 5 спатия;

7. „ТРОЙКА“ (THREE OF A KIND) - три карти с еднаква стойност, например три попа, другите две карти са различни;

8. „ДВА ЧИФТА“ (TWO PAIRS) - два чифта от еднакви карти, например две аса и две 7 и някаква друга карта;

9. „ЕДИН ЧИФТ" (ONE PAIR) - две еднакви карти, например две валета и три различни други карти;

10. „ВИСОКА КАРТА" (HIGH CARD) - когато липсва която и да е от горните комбинации, например пет абсолютно различни карти, от които се взема най-високата по стойност.

(13) Ако двама играчи имат един и същи тип комбинация от карти, печели този с най-висока, например ако първият играч има чифт аса, а вторият - чифт десетки, печели първият. Ако чифтовете са еднакви по стойност, се вземат под внимание останалите карти, например ако единият играч държи: шест, шест, поп, дама и двойка, а другият: шестица, шестица, поп, десетка и деветка, печели играчът, който държи шестица, шестица, поп, дама и двойка.

(14) В тази игра са разрешени два различни варианта на залагане в зависимост от желанието на клиентите:

1. „РАЗДЕЛЕН МАКСИМУМ" - минималният и максималният залог се определят от организатора на хазартни игри.

2. „ЛИМИТ НА ПОТА" - максимумът на залога ще бъде равен на стойността на парите, които са в ПОТА по време на извършване на залагането.

(15) При вариант на залагане с РАЗДЕЛЕН МАКСИМУМ комисионната за казиното ще бъде равна на сумата от минималния залог, например ако залогът е от 10 000 до 50 000 евро, комисионната за всяка ръка ще бъде 10 000 евро. При залагане на ЛИМИТ НА ПОТА комисионната за казиното ще бъде минимум 3 %, максимум 5 % от всеки ПОТ.

Чл. 23. (1) Играта „TEXAS HOLD'EM POKER" се играе с една колода от 52 карти. Всяка ръка се обслужва задължително от крупие, както и инспектор, отговарящ и наблюдаващ игрите на игралните маси.

(2) Тази игра е разновидност на играта „Покер". В тази игра играчите играят един срещу друг, а казиното взема комисионна за обслужването им, наречена „рейк" (rake). Рейкът (rake) като част от Пота (pot), който казиното получава като възнаграждение (печалба) за извършените услуги - предоставяне на материалната база и правилата за извършване на играта. Рейкът (rake) при игрите „Покер" е максимум 10% от Пота (pot). Потът се образува от всички суми, които играчите са заложили повреме на играта. За да започне ръка, се изисква да има минимум двама играчи.

(3) Една ръка се състои от четири рунда - започва с начални залози и завършва със спечелване на Пот. В тази игра на всеки играч се раздават по две „закрити" карти, обърнати с лицето надолу. Раздават се и пет „открити" карти, обърнати с лицето нагоре, разположени пред крупие в централната част на масата, които са общи за всички играчи. Играчът, който направи най-силна комбинация от „отворените" общи пет карти на масата и своите две „затворени" карти, печели Пота.

(4) Раздаването на картите и залаганята за всеки рунд започват от играча, лявостоящ на играча, притежаващ бутона (обозначителен предмет за „въображаем дилър" на игралната маса), и са по посока на часовниковата стрелка. При старта на първото раздаване за ръката крупие разбърква картите и отсича тестето. Това важи и за всяка следваща ръка.

(5) Ръка на „TEXAS HOLD'EM POKER" започва, като: лявостоящият на „въображаемия дилър" играч поставя в Пота залог, наречен „малко тъмно" (small blind); лявостоящият играч на този, направил „малко тъмно", поставя в Пота залог, наречен „голямо тъмно" (big blind). Играта продължава в следната последователност:

1. след като първите двама са направили своите залози „на тъмно", според правилата, крупие започва раздаването на картите за първи рунд; в първия рунд на всеки играч се раздават по две карти, обърнати с лицето надолу (затворени);

2. „ПЪРВИ РУНД" - рундът започва играчът, лявостоящ на направилия „голямо тъмно" (big blind), като той има следните възможности за игра:

а) да се откаже от ръката, като предаде картите си обратно на крупие, което ги отделя настрана;

б) да заложи в Пота сума, равна на „голямо тъмно" (big blind);

в) да вдигне залога (РЕЙСИНГ), като заложи в Пота сума, по-голяма от тази на предишния играч; в първи рунд всеки следващ играч разполага с горепосочените възможности;

3. залагането продължава следващият играч по посока на часовниковата стрелка, докато се изредят всички играчи; играчите, направили „малко тъмно" и „голямо тъмно", имат възможността да вдигат залога (РЕЙСИНГ) по време на първия рунд, само ако няма РЕЙСИНГ преди това от други играчи; в случай че той не вдигне залога, се раздава следваща карта; първи рунд, както и всеки следващ продължават дотогава, докато има играчи, желаещи да залагат суми в Пота, т.е. играчите могат да вдигат залозите си повече от един път на рунд; ако няма желаещи да вдигат залога си и всички са заложили равни суми в Пота, се преминава към следващ рунд на залагане;

4. „ВТОРИ РУНД" - след приключване на първи рунд на залагане крупие „изгаря" (изчиства) най-горната карта в тестето, като я поставя от лявата си страна, обърната с лицето надолу; след това крупие раздава на масата три общи карти (flop), обърнати с лицето нагоре (отворени), които участват в комбинация за всеки играч; играчът, лявостоящ на „въображаемия дилър", започва залагането във втори рунд, като може:

а) да пасува (чекинг), което означава, че може да продължи играта, без да слага пари в Пота; ако следващият играч вдигне залога, то този, който е пасувал, за да продължи да играе, когато дойде неговия

ред, трябва да заложи в Пота сума, равна на последния направен залог в същия рунд; ако не отговори на последния направен залог - напуска играта;

б) да се откаже от ръката, като предаде картите си обратно на крупиецо, което ги отделя настрани;
в) да заложи в Пота сума, равна на тази, която е заложил играчът преди него (ДА ОТГОВОРИ), и да продължи играта;

г) да вдигне залога (РЕЙСИНГ), като заложи в Пота сума, по-голяма от тази на предишния играч;

5. във втори рунд всеки следващ играч разполага с горепосочените възможности;

6. след приключване на залаганията за втори рунд крупиецо отново „изгаря“ най-горната карта в тестето и раздава на масата четвърта обща карта, обърната с лицето нагоре (отворена), която също участва в комбинацията от карти за всеки играч;

7. „ТРЕТИ РУНД“ - залаганията за трети рунд, както и за четвърти започва играчът, лявостоящ на „въображаемия дилър“, като поставя в Пота сума не по-малка от минимума на масата; отново след като всички играчи приключат със залаганията за трети рунд, крупиецо „изгаря“ най-горната карта и раздава на масата петата последна обща (river) карта, обърната с лицето нагоре (отворена);

8. „ЧЕТВЪРТИ РУНД“ - след приключване на залаганията за последния рунд всеки играч обръща „затворените“ си карти с лицето нагоре, за да се определи най-високата комбинация от карти, която печели Пота; Потът се печели от играча с най-силната комбинация от карти; след обръщането на всички „затворени“ карти крупиецо пресмята сумата, заложена в Пота, отделя Рейка(rake) от Пота и го поставя в специална каса на масата, след което предава останалата сума в Пота на печелившия/те;

9. печелившите комбинации се подреждат по сила без значение от цвета, както следва:

а) „КЕНТФЛЕШ“ (Straight Flush) - пет поредни карти от една боя, например осмица, деветка, десятка, вале, дама купи;

б) „КАРЕ“ (Four of a kind) - четири карти с еднаква стойност, например 4 попа;

в) „ФУЛ ХАУС“ (Full House) - три еднакви карти и две еднакви карти, например дама, дама, дама, 5, 5;

г) „ФЛЕШ“ (Flush) - пет карти от една и съща боя, но не поредни, например асо, 10, 9, 6, 2 купи;

д) „КЕНТА“ (Straight) - пет поредни карти от различни бои, например 9 купа, 8 спатия, 7 пика, 6 каро, 5 спатия;

е) „ТРОЙКА“ (Three of a kind) - три карти с еднаква стойност, например три попа, другите две карти са различни;

ж) „ДВА ЧИФТА“ - два чифта от еднакви карти, например две аса и две 7 и някаква друга карта;

з) „ЕДИН ЧИФТ“ (PAIR) - две еднакви карти, например две валета и три различни карти;

и) „ВИСОКА КАРТА“ (High card) - когато липсва която и да е от горните комбинации, например пет абсолютно различни карти, от които се взема най-високата по стойност.

(6) В „TEXAS HOLD'EM POKER“ са разрешени два различни начина на залагане в зависимост от желанието на играчите:

1. „ЛИМИТ НА ПОТА“ - при РЕЙСИНГ участникът има право да заложи максимална сума, равна на сумата, натрупана в Пота до момента на извършване на залога;

2. „БЕЗ ЛИМИТ НА ПОА“ - при РЕЙСИНГ участникът има право да залага и суми, по-големи от тази, натрупана в Пота до момента.

Чл. 24. (1) Омаха Пот Лимит (Omaha Pot Limit) е хазартна игра на игрална маса, с една колода от 52 карти. Залозите са в ЕВРО.

(2) В играта играчите играят един срещу друг, а казиното взема комисионна за обслужване на играта при всяка игра. Играта има 4 (четири) рунда за залози.

(3) Играта се играе от минимум 2 (двама) играчи и максимум - колкото са секторите за играчи на игралната маса.

(4) При игра на "Omaha Pot Limit" се използват два форсирани залога - "forced bets" или "блиндове(blinds)", осигуряващи първоначален залог за играта.

(5) Играта започва с поставяне на начални залози, което се нарича "поставяне на блиндове". Дилъра на масата използва т.н. "дилър бутон" (диск или друг маркер) за указване на играча, който трябва да направи първи залог. Играчът вляво на "дилър бутона" се нарича "Малък блинд (Small Blind)", а този в ляво на него "Голям блинд (Big Blind)". На следващата игра, дилъра мести "дилър бутона" по посока на часовниковата стрелка, за указване на "Малкия блинд" за текущата игра.

(6) По време на игра всеки от играчите може да пасува (Check), да плати равен залог (Call) или да увеличи залога (Raise).

(7) До приключване на текущата игра (ръка) играчите не могат да увеличават количеството чипове, извадени на масата от тях при започване на играта.

(8) "Изгаряне на карта" означава отстраняване на поредната карта от тестето от крупиецо.

(9) Стандартният начин на подреждане на комбинациите от карти по сила, е следния:

РОЯЛ ФЛЕШ (ROYAL FLUSH)	Пет поредни най - високи по стойност карти от една боя, напр.: Асо, Поп, Дама, Вале и десятка от пика
МАЛЪК ФЛЕШ (RUNNING FLUSH)	Всички останали пет поредни карти от една боя, но не до Асо, напр.: 5, 6, 7, 8, 9 от купи
КАРЕ (4 OF A KIND)	Четири карти с еднаква стойност, напр.: 4 Попа
ФУЛ ХАУС (FULL HOUSE)	Три еднакви карти и две еднакви карти, напр.: Дама, Дама, Дама, 5, 5
ФЛЕШ (FLUSH)	Пет карти от една и съща боя, но не поредни, напр.: Асо, 10, 9, 6, 2 от купи

МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП

Утвърдени с решение

№ 000030-2864/24.03.2026г.

- КЕНТА
(STRAIGHT)
ТРОЙКА
(THREE OF A KIND)
ДВА ЧИФТА
(TWO PAIRS)
ЕДИН ЧИФТ
(ONE PAIR)
ВИСОКА КАРТА
(HIGH CARD)
- Пет поредни карти от различни бои, напр. 9 купа, 8 спатия, 7 пика, 6 каро, 5 спатия
- Три еднакви карти с еднаква стойност, напр.: три попа, останалите карти са различни
- Два чифта от еднакви карти, напр.: две Аса и две 7 и някаква друга карта
- Две еднакви карти, напр. две валета и различни останали карти
- Когато не е налице която и да е от горните комбинации, т.е. абсолютно различни карти, се взема най - високата по стойност
- (10) Ако двама играчи имат един и същи тип комбинация от карти, печели този с най-висока, напр.: ако първия играч има чифт аса, а втория - чифт десетки, печели първия.
- (11) Ако чифтовете са еднакви по стойност, се взимат под внимание останалите карти, напр. ако единия играч държи: шест, шест, поп, дама и двойка, а другия: шестица, шестица, поп, десятка и деветка, печели играчът, който държи шестица, шестица, поп, дама и двойка.
- (12) Играта започва със залог от Small Blind, който е половината от най - ниския залог, определен за съответната игра. Следва залог от Big Blind в размер на най - ниския залог за същата игра.
- (13) Следва разбъркване на тестето с карти от крупиецо и раздаване на всеки играч по четири карти, обърнати с лицето надолу (затворени).
- (14) След раздаване на затворените карти следва първи тур на залагане (Pre-flop), започващ от играча, седящ отляво на Big Blind. Възможностите на играча са:
- да се откаже от играта (fold) и да предаде картите обратно на крупиецо;
 - да плати равен залог (Call) с Big Blind в ПОТА;
 - да увеличи залога (Raise), като заложил в ПОТА сума, по - голяма от тази на Big Blind, и не по голяма от събраните до момента в ПОТА.
- (15) Играчите могат да залагат и да вдигат залога с всякаква сума, равна или по - висока от минималния залог (Big Blind), съобразявайки се с големината на ПОТА.
- (16) Играч може да избута всичките си изложени на масата чипове като залог, т. н. all - in залог, когато в ПОТА вече има по-голяма или равна сума отколкото играча има в наличност. За да заложат останалите играчи на масата трябва да заложат същата стойност.
- (17) Ако даден играч не може да заложил чипове на стойност, равна на залога на друг играч, но би желал да участва в залагането, той може да направи all - in залог в размер на наличните си чипове и да играе за същия дял от ПОТА. Крупиецо разделя първоначалния по - висок залог на две: първата част е равна на сумата от all - in залога на този, който вика. Втората част се поставя на страната, предназначена за ПОТА, до която залагащия няма достъп. По този начин се осигурява възможност на останалите играчи на масата да продължат наддаването в играта и повторно наддаване. При завършване на играта залагащия all - in има право да спечели първоначалния ПОТ, но не и страничния ПОТ.
- (18) След като приключи първият рунд на залагане, крупиецо "изгаря" най - горната карта на тестето.
- Чл. 37. (1) Крупиецо раздава в центъра на масата 3 (три) общи обърнати с лицето нагоре (отворени) карти, наричани Flop. Тези карти са общи и всеки играч може да ги използва в комбинация с наличните си четири карти за оформяне на печеливши комбинации, като условието е че винаги печелившата ръка се оформя от 2 от картите на играча и 3 от общите карти.
- (19) Залозите започват от Small Blind или с най - левия играч, останал в играта. Разрешава се увеличение на залога до големината на ПОТА в момента.
- (20) След като приключи вторият рунд на залагане, крупиецо "изгаря" най - горната карта на тестето.
- (21) Крупиецо отваря в центъра на масата четвърта, обща обърната с лицето нагоре (отворена) карта, наричана Turn card. Тези 4 (четири) карти са общи и всеки играч може да ги използва в комбинация с наличните си четири карти за оформяне на печеливши комбинации, като условието е че винаги печелившата ръка се оформя от 2 от картите на играча и 3 от общите карти.
- (22) Залозите започват от Small Blind или с най - левия играч, останал в играта. До края на играта новите залози, както и вдигането на залозите се правят в размер на най - високия залог за текущата игра.
- (23) След като приключи третия рунд на залагане, крупиецо "изгаря" най - горната карта на тестето.
- Чл. 39. (1) Крупиецо отваря в центъра на масата пета обща, обърната с лицето нагоре (отворена) карта, наричана River. Тези 5 (пет) карти са общи и всеки играч може да ги използва в комбинация с наличните си четири карти за оформяне на печеливши комбинации, като условието е че винаги печелившата ръка се оформя от 2 от картите на играча и 3 от общите карти.
- (24) Залозите започват от играча, вляво на крупиецо. До края на играта новите залози, както и вдигането на залозите задължително са в размер на най - високия залог за текущата игра. Това е най - скъпият рунд за залози.
- (25) След приключване на последния рунд за залози, всички играчи, останали в играта, започват да откриват картите си. Откриването започва от играча, вляво стоящ от последния заложил играч. Този процес се нарича Show down. Играчите формират своите окончателни ръце от 3 карти на масата и 2 от собствените си карти.
- (26) Всеки играч има право да види картите на другите играчи, след като те бъдат свалени. Ако даден играч е направил нов залог или е повишил залога, но е направен и последния залог, той може да поиска от крупиецо да обърне картите на другите и да му ги покаже.
- (27) Комисионната за казиното за организиране на играта се събира след приключване на играта и е в размер от максимум 10% от Пота (pot).

Чл. 25. (1) Тексас Холд`ем Бонус Покер е игра, в която се използват общите карти и играчите играят срещу казиното. Целта на играта е покер ръка на участниците да бие покер ръката на дилъра. Играчите също имат възможност да заложат и независим залог за бонус.

(2) След като е заложил играча получава 2 карти обърнати надолу, след което се раздават 5 общи карти на масата с лице нагоре. Целта е да се направи възможно най-добрата ръка от седемте карти общо. Дилърът също получава две карти обърнати с лице надолу и използва 5 общи карти, за да направи най-добрата 5 картова комбинация от общо седемте карти. Ако играча мисли, че не може да бие картите на дилъра, той може да се откаже от играта. Ако реши да продължи да играе, играча трябва да направи залог /Flop wager /, два пъти по-голям от залога, който е поставил за АНТЕ. Играча може по желание да заложил и на 4-тата и 5-тата карти / Turn wager и River wager /, като залогът и в двата случая трябва да е равен на АНТЕ – то.

(3) Дали печели играча се определя от бонус таблица поставена на масата за игра. За да играе, играча трябва да заложит преди да са раздадени картите.

(4) Има два начина, по които може да се играе играта. Играта разрешава на участниците да залагат на силата на ръката си с/у тази на дилъра или да залагат с/у силата на собствените си карти. За да влязат в играта участниците трябва да заложат на АНТЕ – то, преди да са им раздадени двете карти. След като получат двете си карти трябва да заложат отново, ако искат да продължат да играят, след което дилъра поставя трите общи карти наречени FLOP – ФЛОП. Следват залагания, след което дилъра обръща 4-тата карта, наречена TURN (ТЪРН). Следват отново залагания, след което дилъра обръща последната карта – 5-тата, наречена RIVER (РИВЪР), след което дилъра си обръща картите. След като залозите са приключили и е поставена последната RIVER (РИВЪР) карта, дилъра си обръща картите и определя възможно най-силната комбинация от двете си карти и петте обрънати на масата. Ако ръката на дилъра е по-силна от ръката на играча, то той губи залозите си /BET wagers / и АНТЕ – то. Ако ръката на играча е по-силна от ръката на дилъра - ще му бъде платено 1:1 на залозите. Ще му бъде платено и на АНТЕ – то 1:1, но само ако играча има Флъш / FLUSH / или по-силна ръка. Ако силата на ръката на играча и тази на дилъра са еднакви, то играча нито губи нито печели.

(5) Изплащане на печалбите:

ANTE WAGER 1:1 /само ако имате Флъш или по-силна ръка /
 FLOP WAGER 1:1
 TURN WAGER 1:1
 RIVER WAGER 1:1

(6) БОНУС: Играча може да заложит и на „Бонус“ / Bonus wager /. Не е задължително да спечели играта, за да му се плати на Бонуса. Единственото условие е да е заложил на Бонуса в началото на играта, преди да са раздадени картите. Играча ще спечели на Бонуса ако получи, която и да е от ръцете обявени в таблицата по-долу.

2 АСА	30 to 1
АСО И ПОП / suited/	25 to 1
АСО И ДАМА ИЛИ АСО И ВАЛЕ / suited/	20 to 1
АСО И ПОП / unsuited/	15 to 1
2 ПОПА, 2 ДАМИ ИЛИ 2 ВАЛЕТА	10 to 1
АСО И ДАМА ИЛИ АСО И ВАЛЕ /unsuited /	5 to 1
ВСЕКИ ЧИФТ / различен от АА, КК, QQ или JJ/	3 to 1

(7) Големина (сила) на ръцете при Тексас Холд`ем Бонус Покер:

1. КЕНТ ФЛЕШ РОЯЛ
2. КЕНТ ФЛЕШ
3. ЧЕТИРИ ЕДНАКВИ КАРТИ / ЧЕТВОРКА /
4. ФУЛ ХАУС
5. КОЛЪОР
6. КЕНТА
7. ТРОЙКА
8. ДВА ЧИФТА
9. ЧИФТ
10. ВИСОКА КАРТА

(8) Още пояснения:

ANTE - първоначален залог, с който се поставя началото на играта.

BONUS /допълнително заплащане / - ако играча направи комбинация, която се заплаща допълнително.

CHECK – където играча не прави залагане, но присъства в играта.

HOLE CARDS – първите две карти раздадени на всеки играч и дилъра

FLOP – първите три от общите карти

TURN – четвъртата от общите карти.

RIVER – петата и последна от общите карти.

Чл. 26 (1) Три карт покер е хазартна игра на игрална маса, с една колода от 52 карти.

(2) Влизането в играта се извършва чрез залог, поставен на специално разграфен за целта кръг (анте).

(3) След влизането в играта, играчът получава три карти с лицето надолу, крупното тегли за банката три карти с лицето надолу.

(4) След като играчът си разгледа картите, без да ги показва на никой друг на масата, играчът има две възможности:
 -да се откажат от играта, по този начин автоматично губят Ante залога си

-да останат в играта, правят допълнителен залог равен на Ante известен като Play залог.

(5) След като всеки един от играчите е взел решение за играта си, Дилърът обръща картите си.

(6) Дилърът отваря играта си с Дама или по-висока карта (Поп, Асо) или чифт.

(7) В случай че Дилърът не отвори най-малко Дама, играчът печели равни пари за направеният АНТЕ залог, ПЛЕЙ залогът не се изплаща.

(8) В случай че Дилърът не отвори най-малко Дама, играчът печели равни пари за направеният АНТЕ залог, ПЛЕЙ залогът не се изплаща.

(9) В случай че Дилърът отвори игра, тогава ръката на играчът ще се сравни с тази на Дилърът и по-високата ръка ще спечели. Подредбата на Покер ръцете е изложена по-долу.

(10) Ако ръката на играчът е по-висока от тази на Дилъра то двата залога АНТЕ и ПЛЕЙ ще се изплатят с равни пари.

(11) Ако ръката на Дилърът е по-висока от тази на играчът то играчът губи залозите АНТЕ и ПЛЕЙ.

(12) Ако ръцете на дилърът и играчът са еднакви, то тогава има равенство при което никой не печели или губи

МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
 ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП

Утвърдени с решение
 № 000030-2864/24.03.2025г.

(13) При КЕНТА и КОЛЪОР печели по-високата комбинация в случай че е налице такава.

(14) Игралч направил АНТЕ залог има КЕНТА или по висока комбинация тогава игралчът ще получи АНТЕ БОНУС без значение от ръката на Дилърът.

(15) Схема за изплащане на АНТЕ БОНУС:

1-1	Кента
3-1	Тройка
4-1	Кент флеш

(16) ПЕЪР ПЛАС залогът ще се изплати изцяло на основание стойността на ръката без значение от ръката на Дилъра, както е показано в ПЕЪР ПЛАС таблицата по-долу.

1-1	1 чифт
3-1	Кольор
6-1	Кента
33-1	тройка
35-1	Стрейт Флеш

Раздел IV

Правила за организиране и провеждане на хазартни игри с игрални автомати в онлайн игрално казино

Чл. 27. (1) В игралното казино се организират хазартни игри с игрални автомати по правила, посочени в игралните условия, и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино и утвърдени от изпълнителния директор на НАП по реда на чл. 17, ал. 1, т. 4 от ЗХ.

(2) ЦКС предоставя възможност за достъп до правилата за участие за всяка от игрите, таблицата на печалбите, както и броя и видовете символи и функциите им, възможните допълнителни, бонусни, безплатни и дублиращи игри, както и всички ограничения по отношение на залози и участие в играта. Игралчът не може да започне игра без да е приел общите правила за игра.

Чл. 28. Игрите с игрални автомати се провеждат по начин и при условия, заложиени в компютърната програма на играта.

Чл. 29. (1) Игрите с игрални автомати и игрални маси в онлайн казино могат да бъдат свързани в системи за формиране на премия "Джакпот", когато свързването предоставя възможност за такава посредством поддържан от игралния софтуер модул, чрез който се извършва формирането и разпределението на обща премия джакпот за всички потребители на интернет страницата на организатора, и игралният софтуер е вписан в удостоверението му за издаден лиценз.

(2) Размерът на отчисленията на всички активни нива на система за формиране на премия Джакпот не може да надхвърля 5% от всеки залог.

(3) Джакпотът не може да остава в полза на организатора, освен в случаите на прекратяване на лиценза по чл. 35 от Закона за хазарта.

(4) Когато в игралния софтуер и комуникационното оборудване за организиране на онлайн залагания е включен модул, извършващ отчисления на предвидения процент за премия джакпот и игралният софтуер е вписан в удостоверението за издаден лиценз на организатора, той може за яснота на участниците да обявява на интернет страницата си всякаква допълнителна информация, свързана с начините на формиране, натрупване и разпределяне на активните системи за формиране на премия Джакпот.

Раздел V

Общи игрални условия и правила за организиране на допълнителни (бонус) игри и турнири от организатора на онлайн залагания в игрално казино

Чл. 30. (1) Организаторът на онлайн залагания в игрално казино може да провежда допълнителни (бонус) игри.

(2) Паричните и предметните награди при допълнителните (бонус) игри са за сметка на организатора и не могат да се формират от премиите джакпот при игралните автомати.

Чл. 31. (1) Организаторът на онлайн залагания в игрално казино може да провежда турнири на игрални маси

(2) Условията и правилата за организиране и провеждане на турнири се публикуват на сайта и трябва да съдържат минимум следната информация:

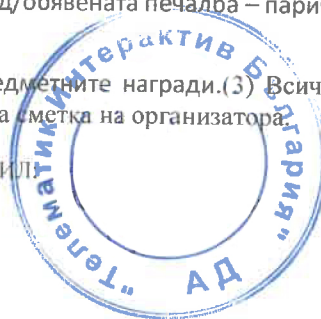
- лице, отговорно за законосъобразното провеждане на турнира, ако организаторът е определил конкретно лице, различно от представляващите го;
- начин на придобиване право на участие;
- период на провеждане на турнира;
- начин на формиране на наградния фонд за участниците/вид и размер на печалбата – парична или предметна;

МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП

Утвърдени с решение
№ 000030-2864/24.08.2026 г.

5. условия за спечелване на част или целия наградния фонд/обявената печалба – парична или предметна;
6. начин на обявяване на всеки печеливш участник;
8. начин и срокове за изплащане на паричните и даване на предметните награди.(3) Всички разходи, свързани с придобиване на предметната награда от печелившия участник, са за сметка на организатора.

УТВЪРДИЛ



**МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ЦЕНТРАЛНО УПРАВЛЕНИЕ НА НАП**

**Утвърдени с решение
№ 000030-2864/24.03.2026г.**